



PROGRAMME D'INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION ET LA CONCEPTION DE JEUX VIDÉO École secondaire Jean-Raimbault

Apprenez-en davantage sur ce **programme stimulant**,
qui sera offert dès la rentrée 2024-2025!

Description sommaire du programme

Dans un monde de plus en plus axé sur le numérique, nous voulons offrir un parcours d'introduction à la programmation. Par la création d'applications et de jeux vidéo, les jeunes auront la chance d'évoluer dans un domaine qui gagne en importance dans notre société. Un champ d'intérêt bien présent, mais très peu représenté dans nos écoles.

Valeurs du programme

- Entraide
- Rigueur
- Persévérance
- Partage

Objectifs du programme

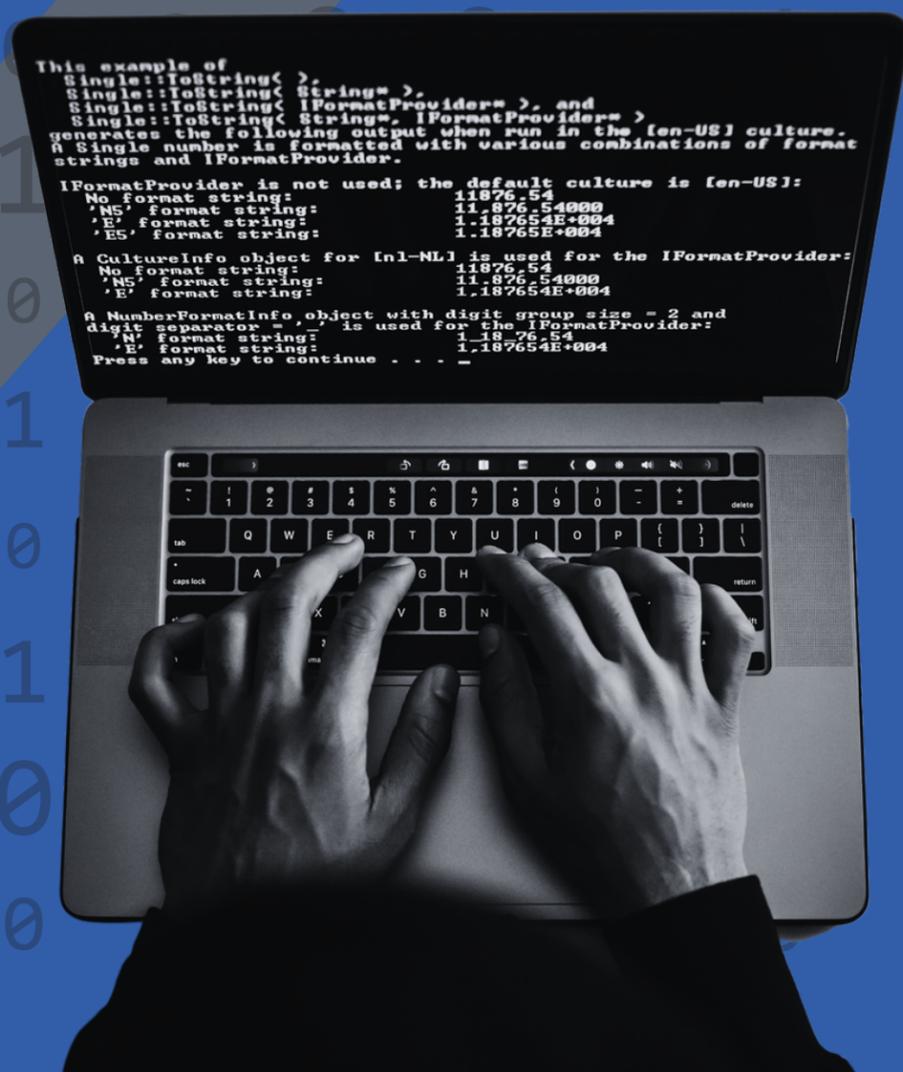
- Apprendre à utiliser un ordinateur efficacement;
- Apprendre différents langages de programmation afin de créer des jeux vidéo et des applications;
- Apprendre les différentes étapes de la conception de jeux vidéo.

Niveaux concernés

- Première à deuxième secondaire

Compétences développées

- Résolution de problèmes;
- Recherche d'informations;
- Collaboration;
- Production de contenus;
- Innovation;
- Créativité.



DES QUESTIONS?

École secondaire Jean-Raimbault

819 474-0750
ecole.jean-raimbault@cssdeschenes.gouv.qc.ca